

РЕЗУЛТАТИ ОТ ПЪРВИЯ ЕТАП НА КАМПАНИЯТА “ДВИЖИ СЕ И ПОБЕДИ – ЕСЕН 2016”

На 1 октомври 2016 година се проведе първият етап на есенната кампания “Движи се и победи”. По пътеките до парк Ксилифор преминаха общо 358 души, в т. ч. и 15 семейства. Измерено беше кръвното налягане на 64 лица.

Най-малкият регистриран участник, преминал първият маршрут в кампанията е Владимир Старирадев на 4 години, а най-възрастният - Дойчо Копринков на 80 години от Велико Търново.

В първия маршрут участваха деца, ученици, родители и педагози от 7 училища на Велико Търново - ОУ “Димитър Благоев”, ОУ “Христо Ботев”, ОУ “Бачо Киро”, ОУ “Св. Патриарх Евтимий”, СУ “Вела Благоева”, СУ “Емилиян Станев”, ОУ „П.Р.Славейков“, Център за настаняване от семеен тип III и много възрастни хора.

Проведоха се следните спортно туристически дисциплини:

Щафетни игри – I – IV клас

Спортно-туристически щафети – V – VIII клас

Спортно-туристически щафети – IX – XII клас

Състезание по улов на риба, мост над потока, катерачна стена, дартс, плажен волейбол - Волейболен клуб “Царевец”; Стрелба с лък – Стрелкови клуб „Етър-98” Състезание по шахмат – „ВТШ Клуб-1927”; Коло-крос в две възрастови групи: до 14 г., до 18 г. Състезание по бадминтон – “Бадминтон – Скоуш клуб”, Лъвски скок – момчета и момичета от I до IV клас и от V до VIII клас.

За първи път в рамките на спортно-туристическия празник под ръководството на студенти от ВТУ “Св. Св. Кирил и Методий” в импровизирано ателие на открито деца и ученици изработиха фигурки от дърво и глина.

Организаторите на “Движи се победи – есен 2016” канят всички желаещи на 8 октомври (събота) да преминат и втория маршрут на кампанията – Велико Търново – с. Арбанаси.

ОБРАЗОВАТЕЛНИ ИГРИ

В рамките на спортно-туристическия празник в парк Ксилифор близо 160 ученици, родители и педагози се включиха в образователни игри по безопасност на движението, посветени на превенцията на пътно-транспортния травматизъм и превенцията на употребата на алкохол. Състезателите редиха пешеходна пътека, пъзели - пътни знаци и преминаваха с алкоочила около конуси. Всички участници в забавните игри получиха поощрителни награди според показаните от тях знания и умения.